

Windows Live Movie Maker 2011

최기홍의 Windows Live 무비 메이커



Windows Live 무비 메이커 2011

2009년 11월 국내 윈도우 7이 출시되었다.

이전 윈도우 XP에서는 SD급 영상만 편집이 되었으나 윈도우 7부터는 동영상 편집 프로그램인 'Live 무비 메이커'로 HD 동영상을 편집할 수 있게 되었다.

가정에서 사용하는 스마트폰 또는 비디오카메라, 스틸카메라로 촬영한 동영상을 쉽게 편집해 음악, 자막, 효과를 넣을 수 있다.

지원하는 장비들



지원 포맷

WMV, DV-AVI, Microsoft Record TV Show, 3GP, 3GPP, MPEG-2, MPEG-1, Motion JPEG, JPEG, TIFF, GIF, Bitmap, PNG, QuickTime (.mov, .qt), AVCHD, MPEG-4 등 상당히 많은 포맷을 지원한다.

그 동안 가정용 비디오 카메라도 테이프 저장 방식에서 파일 저장 방식으로 바뀌어 전문 비디오편집 프로그램에서도 파일방식의 편집이 쉽지 않았으나 무료로 제공되는 무비 메이커로 대부분의 포맷을 편집할 수 있게 되어 일반 사용자들에게 많은 도움이 될 것으로 생각된다.

다운로드

Live 무비 메이커 2011이 없는 경우 아래 주소에서 받아 설치하면 된다.

<http://explore.live.com/windows-live-movie-maker?os=other>

목 차

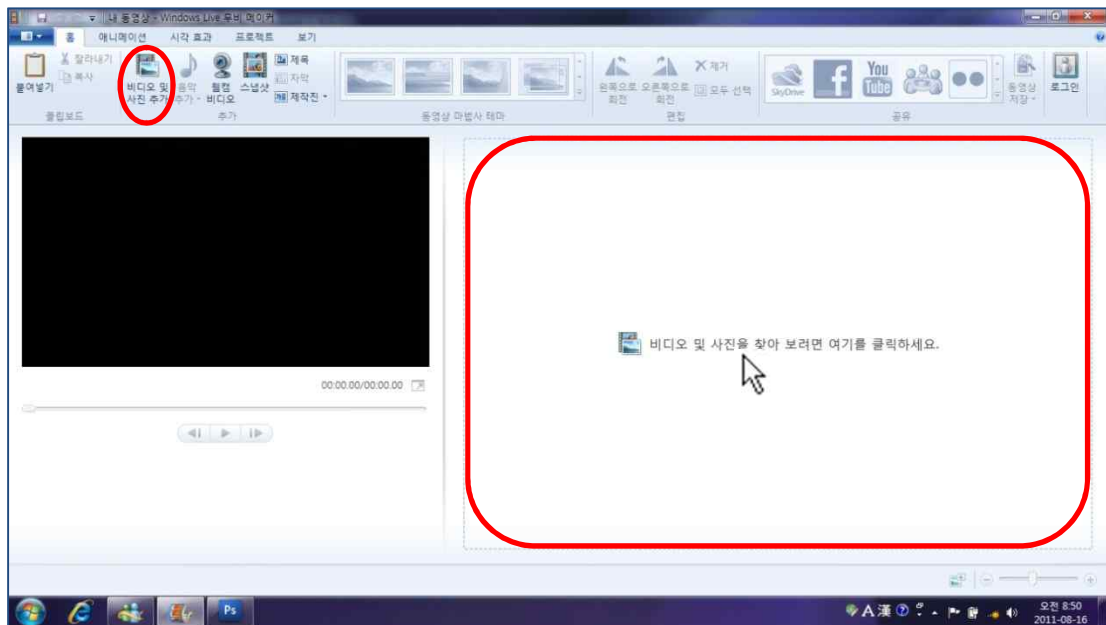
5,6	영상 가져오기
7	영상 재생 방법
8	영상 편집하기
9	추가로 비디오 및 사진 가져오기
10,11	영상 길이 조절하기
12	불필요한 영상 삭제
13	속도 조절
14	화면 비율 정하기
15,16	장면 전환
17	장면 전환 모두 적용
18	장면 전환 시간 조절, 사진 시간 조절
19,20	음악 추가하기
21	음악 페이드 인-아웃하기
22	보기 형태
23,24	자막 넣기
25	자막 넣기(스크롤)
26	시각 효과 및 밝기 조절
27,28	애니메이션
29,30	동영상 저장
31	동영상 저장 설정
32,33	동영상 사용자 지정 설정
34	동영상 녹화
35,36	무비 메이커 지원 파일 형식

영상 가져오기

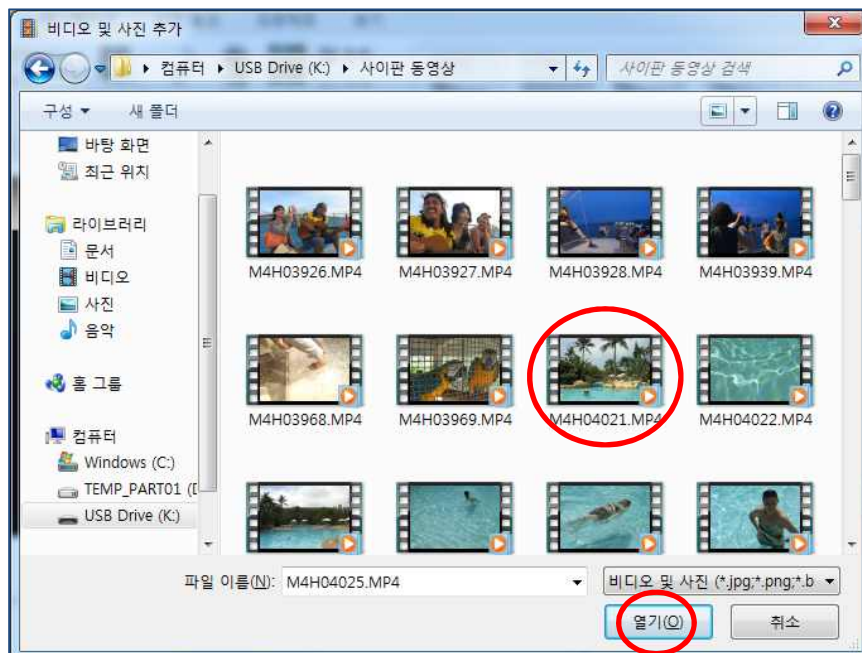
Live 무비 메이커 시작 화면이다.

촬영된 영상을 가져 오려면 메뉴 '비디오 및 사진추가'버튼을 클릭한다.

또 다른 방법은 오른쪽 스토리보드 창'비디오 및 사진을 찾아 보려면 여기를 클릭하세요.'를 클릭해도 된다.

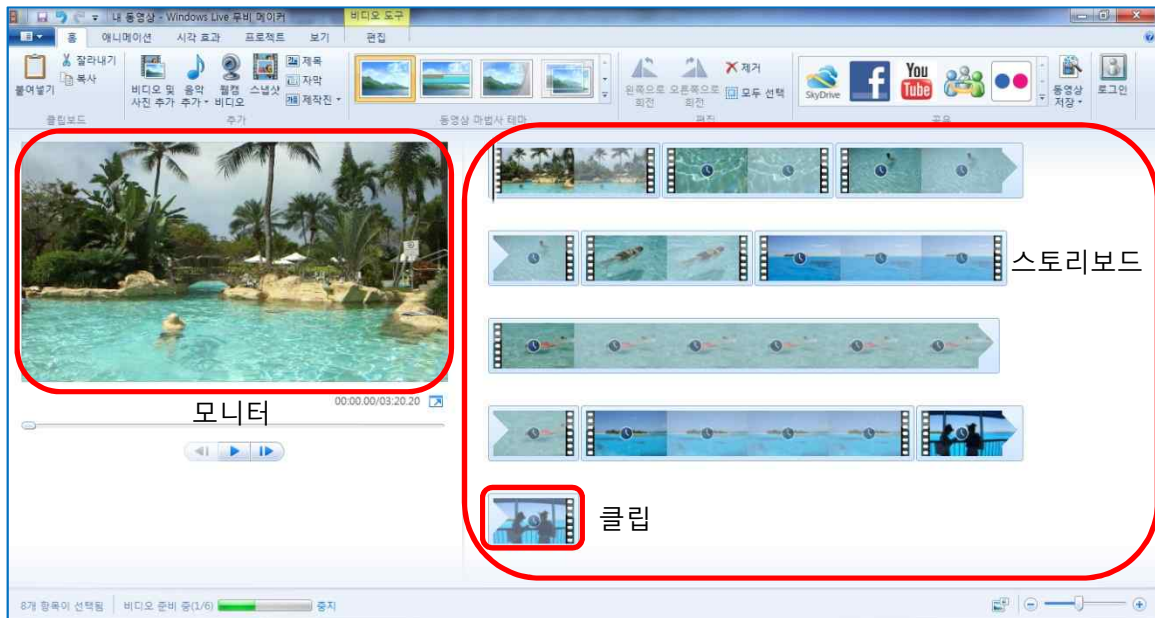


'비디오 및 사진 추가'창이 열린다. 촬영한 소스를 찾아 선택하고 '열기' 버튼을 클릭한다. 여러 개의 소스를 가져오려면 Ctrl키를 누르고 선택한다.

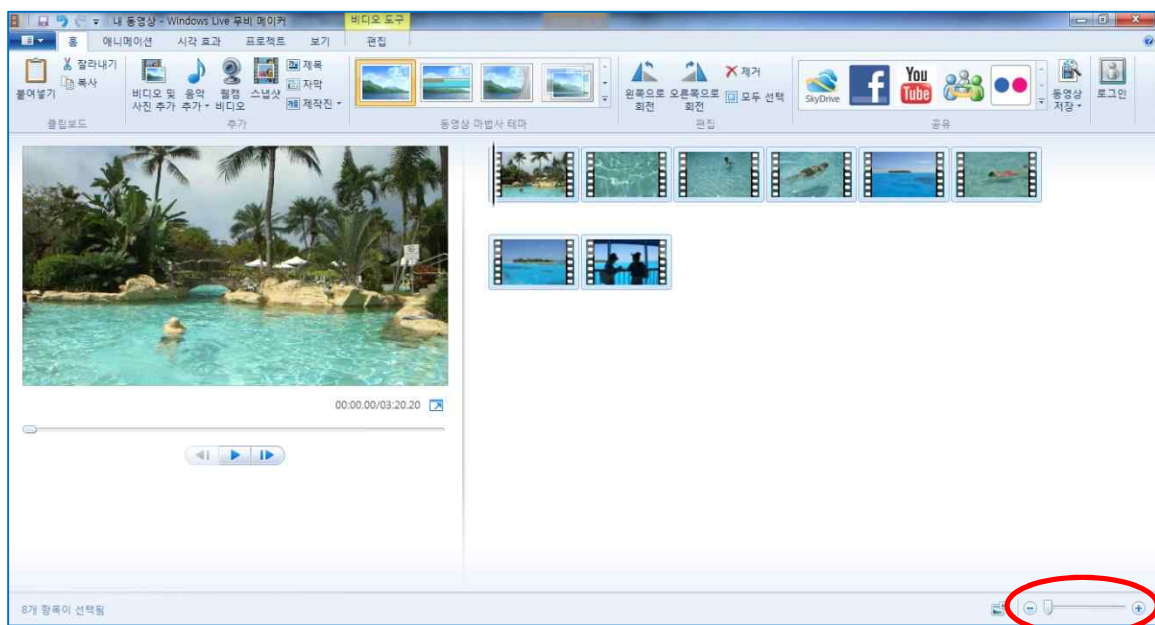


영상 가져오기

'열기'버튼을 클릭하면 오른쪽 화면(스토리보드)에 선택한 영상들이 나타난다.
이런 원본 영상을 '클립' 또는 '소스 클립'이라고 부른다.
왼쪽 모니터 화면은 소스 클립을 클릭하면 선택한 영상이 보인다.



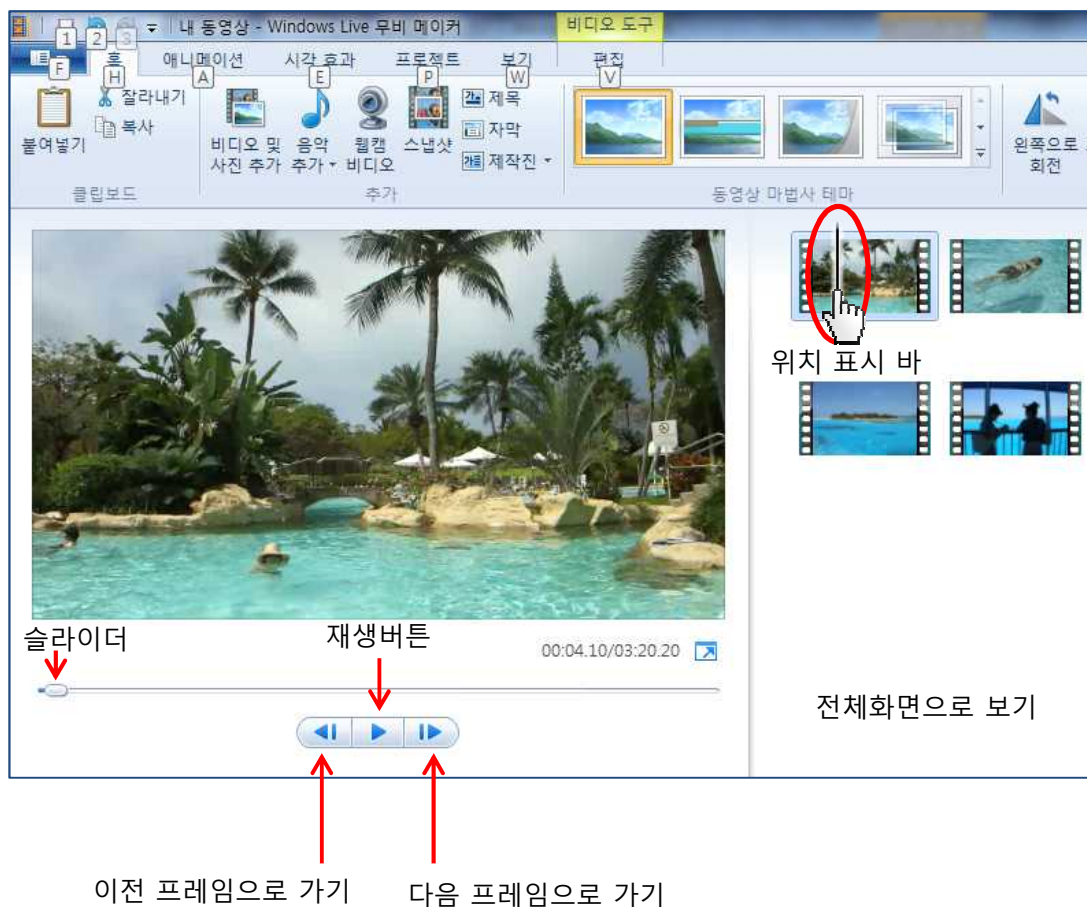
오른쪽 하단에 슬라이드 바를 움직이면 소스 클립의 크기를 조절할 수 있다.
'-'를 누르면 작아지고 '+'를 누르면 확대된다.



영상 재생 방법

재생 방법

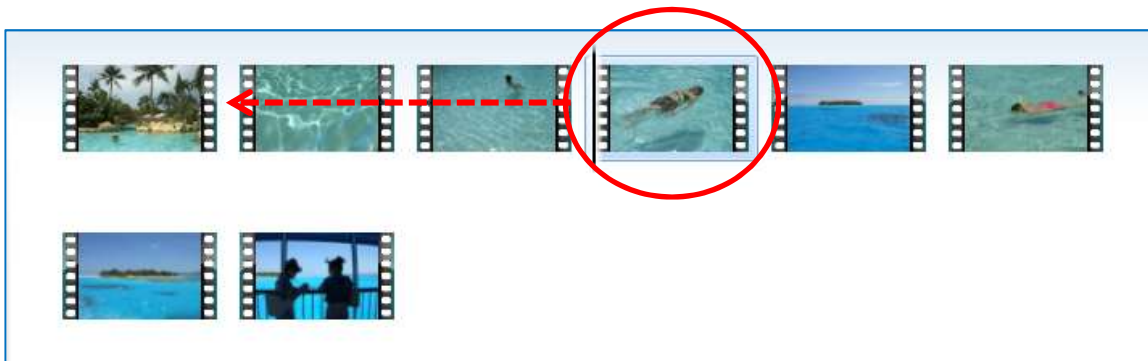
1. 왼쪽 모니터 아래 재생 버튼을 클릭한다.
2. 스페이스 바를 누르면 재생된다. 정지하려면 스페이스 바를 다시 누르면 정지한다.
3. 키보드 'K'를 클릭해도 재생된다. 'K'를 다시 누르면 정지한다.
이전프레임으로 가려면 'J' 다음 프레임으로 가려면 'L'을 누른다.
4. 재생 버튼 위, 왼쪽 슬라이더를 드래그하면 영상을 빠르게 검색할 수 있다.
5. 오른쪽 영상클립 위치 표시 바에 마우스 포인터를 가져가면 포인터가 손 모양으로 바뀐다.
위치 표시 바를 잡고 드래그해 영상을 볼 수도 있다.



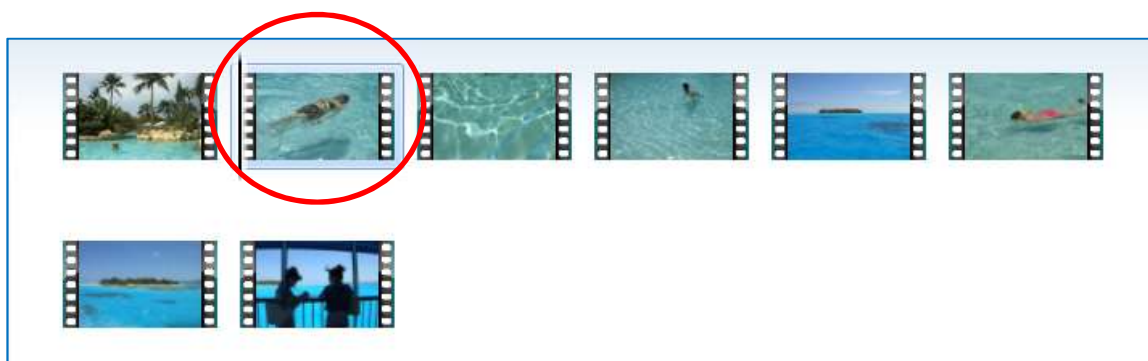
영상 편집하기

영상 편집은 촬영된 영상의 순서를 정하고 영상의 길이를 조절하는 일이다.
한 컷씩 원하는 영상을 차례로 붙여나갈 수 있지만 모두 가져온 뒤에 순서를
결정할 수도 있다. 아래 화면은 모두 가져온 다음 순서를 배열하는 방법이다.

'촬영된 영상의 순서를 편집하려면 원하는 영상을 선택(클릭)하고 드래그해
원하는 위치로 이동한다.

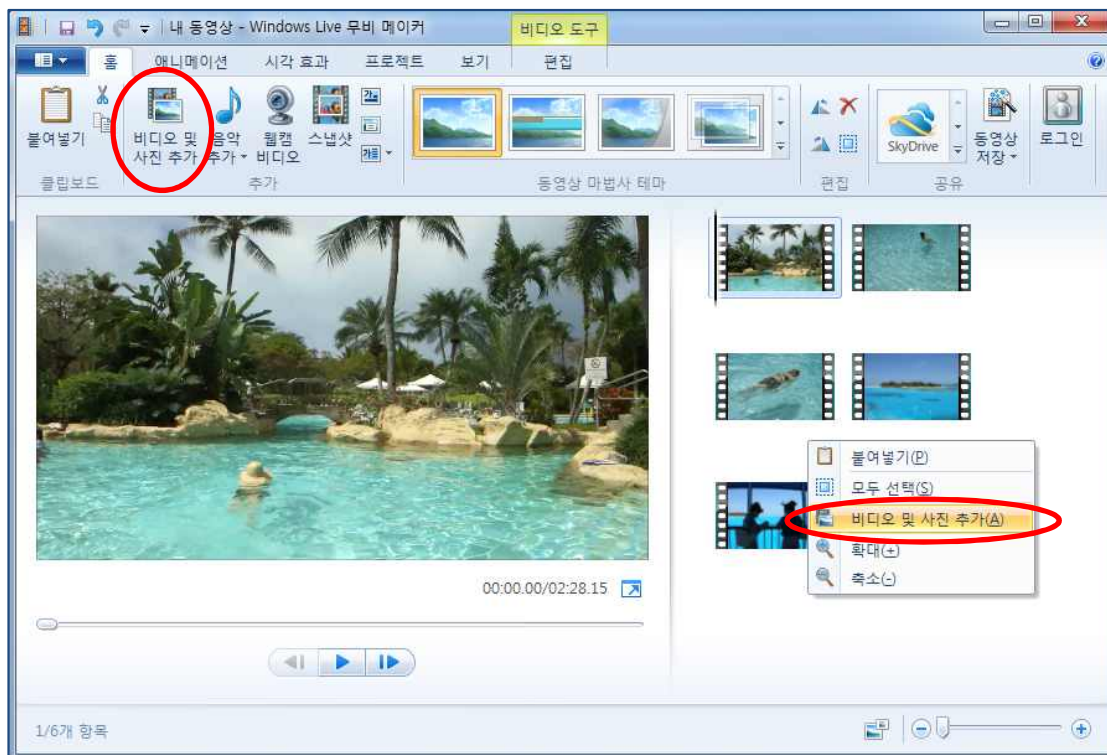


드래그해 이동한 화면이다. 동일한 방법으로 원하는 위치로 영상을 배열한다.



추가로 비디오 및 사진 가져오기

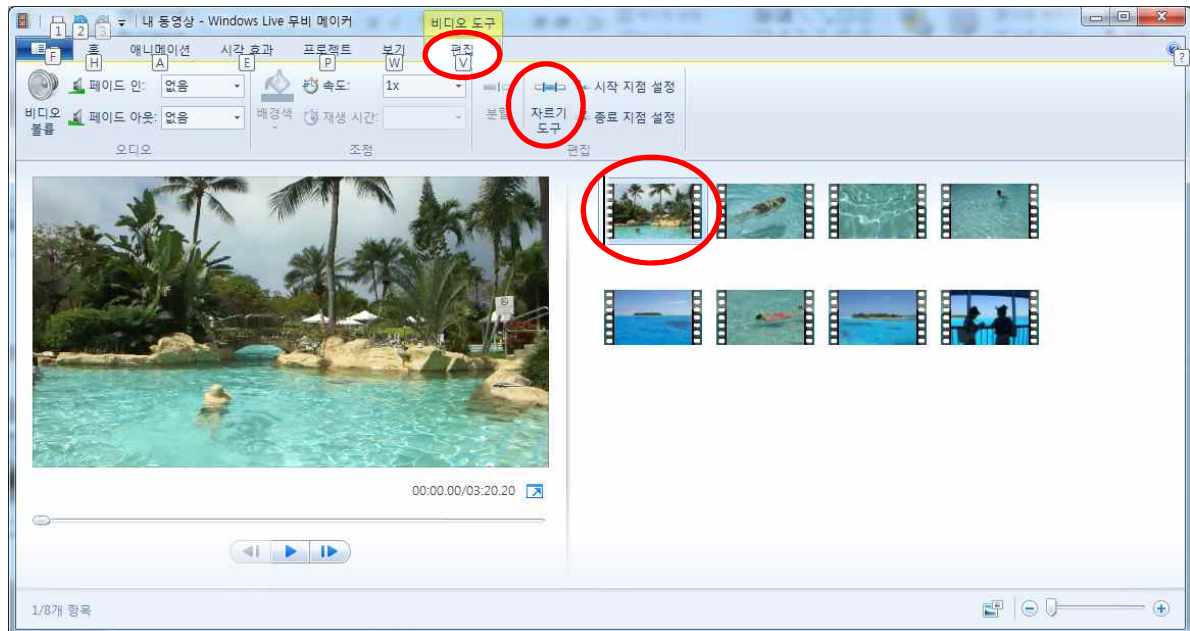
편집 중에 비디오 및 사진이 더 필요할 경우 메뉴에서 '비디오 및 사진 추가' 버튼을 클릭하거나 오른쪽 클립 빈 공간에 오른쪽 마우스 버튼을 클릭하면 메뉴가 나온다. '비디오 및 사진 추가'를 선택해 필요한 영상을 추가로 더 가져올 수 있다.



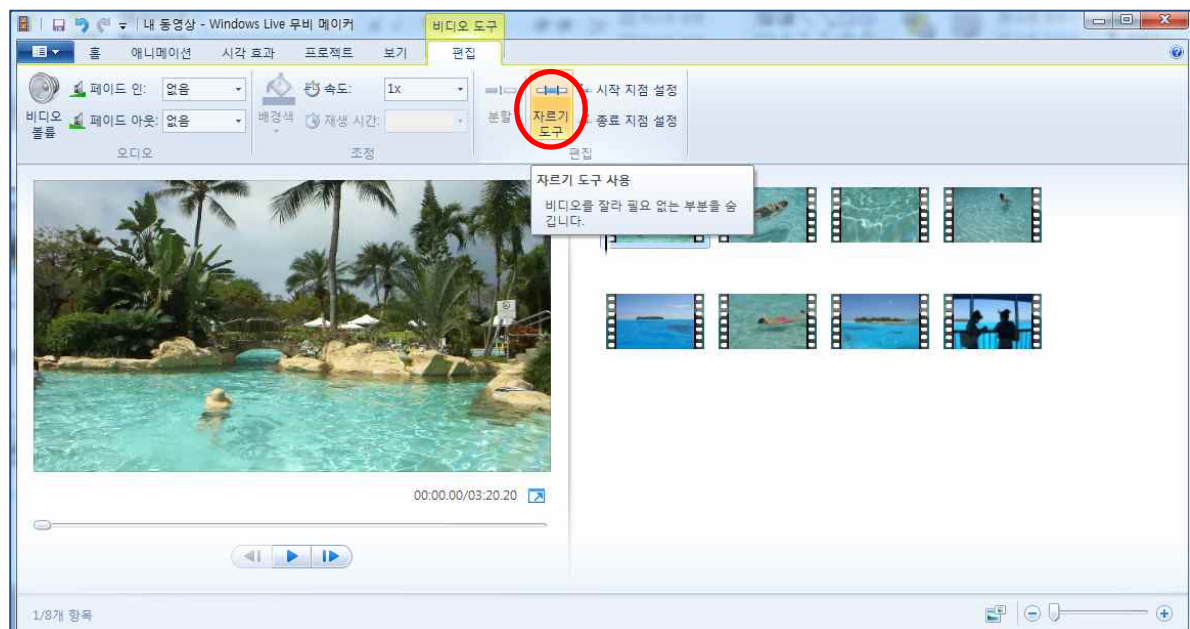
영상 길이 조절하기

길이 조절 방법

오른쪽 영상 클립을 더블 클릭하거나 '편집' 탭을 클릭하면 홈 창에서 영상의 길이를 조절할 수 있는 메뉴 '자르기 도구' 버튼이 나타난다.



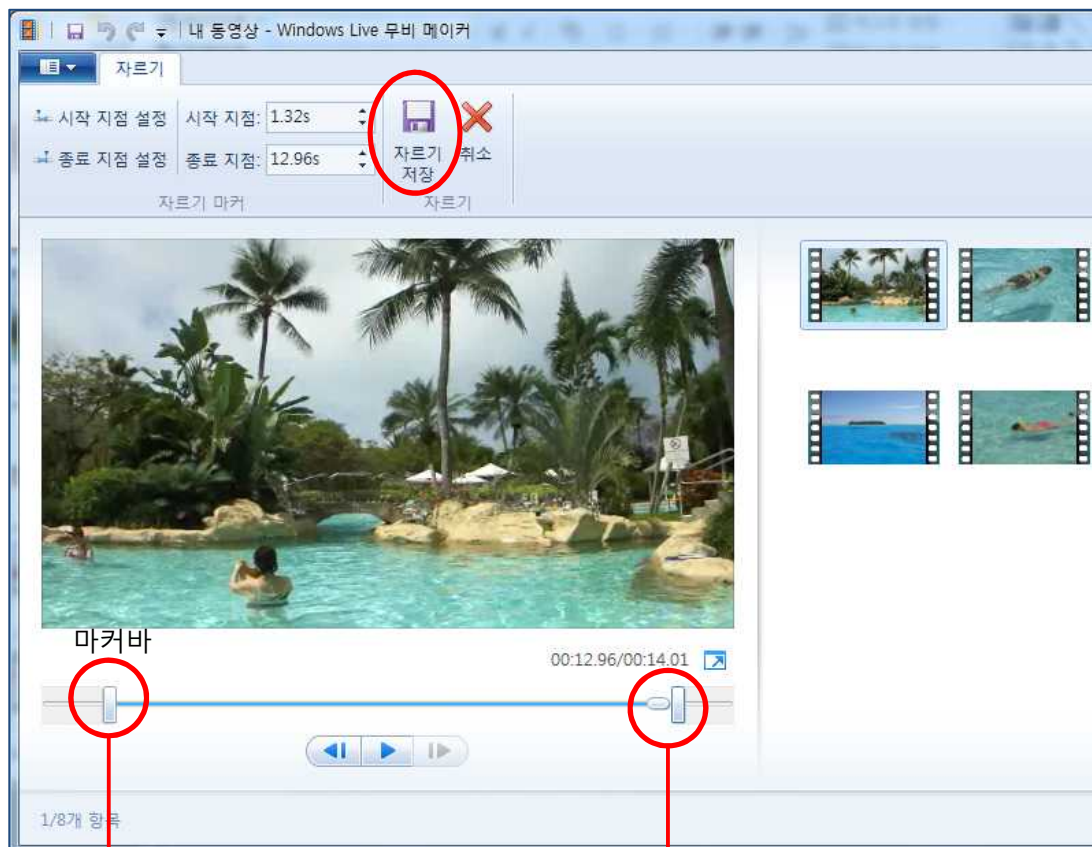
가운데 '자르기 도구' 버튼을 클릭한다.



영상 길이 조절하기

'자르기 도구'버튼을 클릭해 '자르기' 창으로 이동한 화면이다.

1. 잘못된 부분(NG) 잘라내려면 모니터 아래 자르기 마커바를 드래그해 사용할 지점에 놓으면 이전 영상은 잘라지게 된다. 드래그 하는 것으로 자르는 기능을 하는 것이다.
이런 방법으로 영상을 사용할 시작점(IN)과 끝 지점(OUT)을 결정한다.
2. IN-OUT점을 결정하고 나면 '자르기 저장'버튼을 클릭한다.

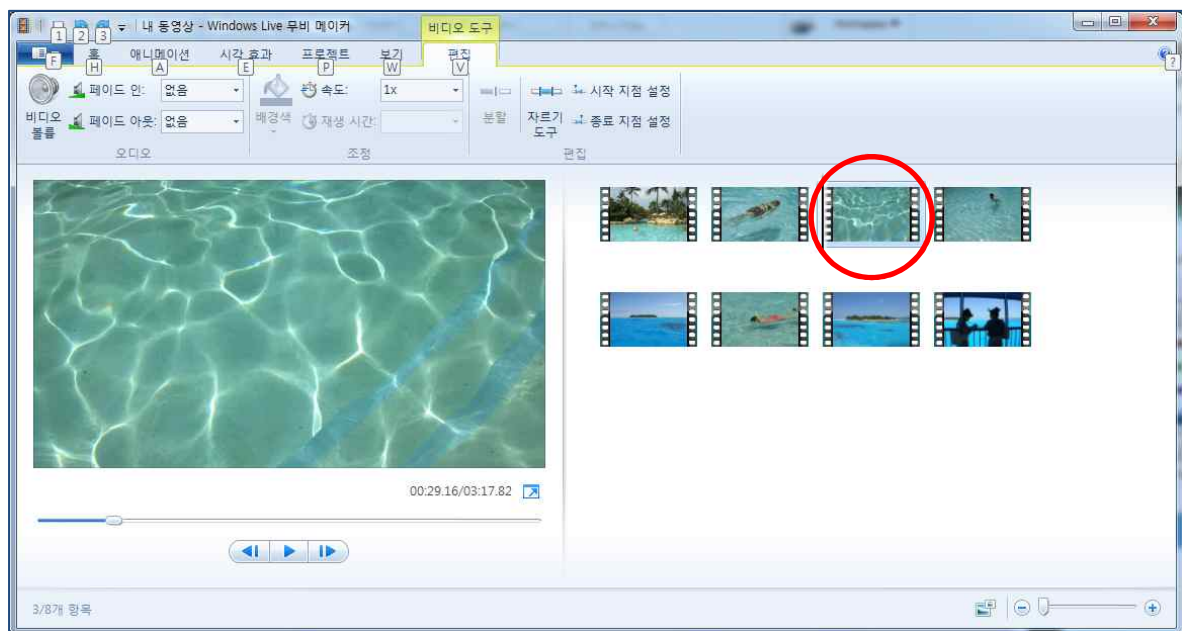


영상의 시작 지점

영상의 끝 지점

불필요한 영상 삭제

필요없는 영상(클립)을 삭제 하려면 해당 영상을 클릭하고 키보드에서 Delete키를 누르면 삭제 된다.



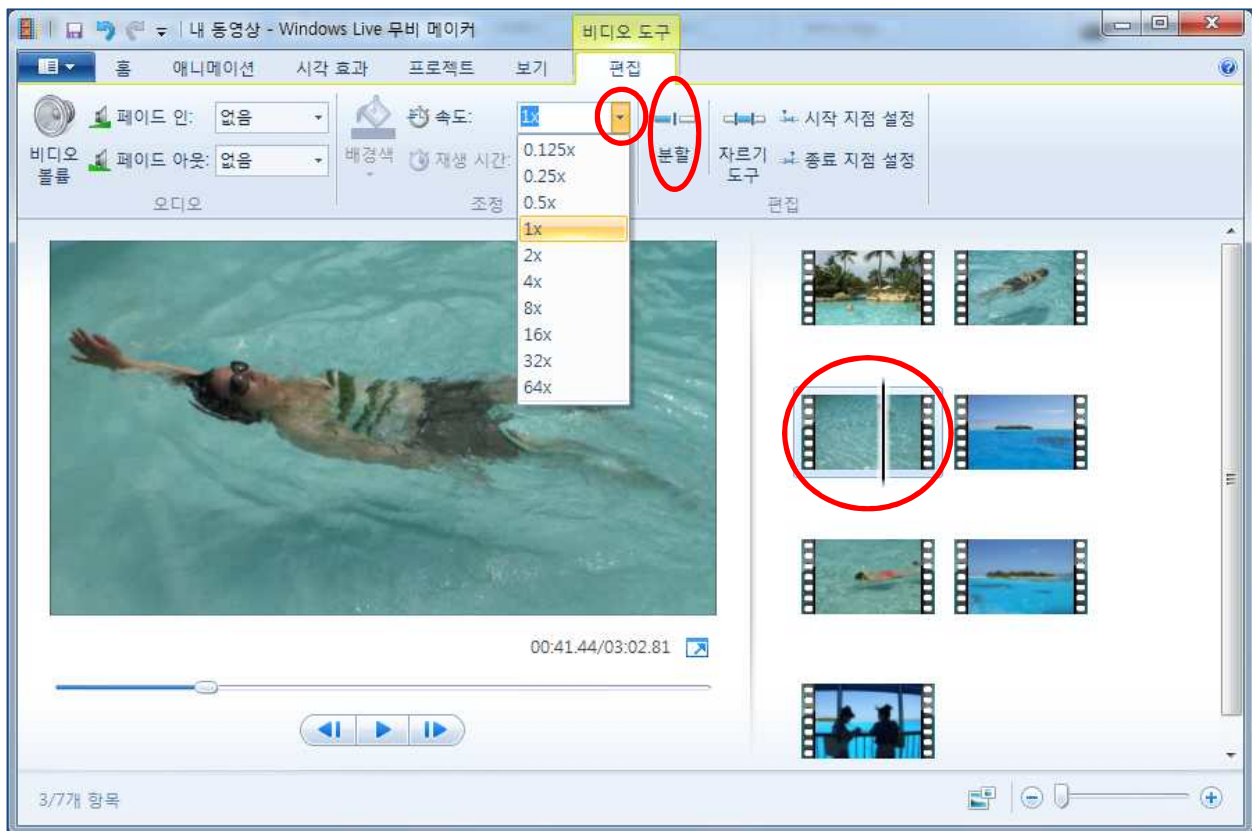
속도 조절

영상의 속도를 조절 하려면 '속도'항목 옆 메뉴바를 누른다. '0.125x'부터 '64x'까지 조절할 수 있다. '1x'는 정상 속도이다. 그 이하는 느린 속도이고 '1x'보다 높은 숫자는 빠른 속도이다.

속도 조절 방법

1. 속도를 조절하고 싶은 클립을 클릭한다.
2. '속도' 메뉴에서 원하는 숫자를 선택하는 것으로 속도가 결정된다.

일정한 속도를 유지하는 것은 앞서 설명한 데로 하지만 속도를 가변적으로 하려면 '분할' 버튼(단축키 M)을 클릭해 클립을 자른다. 자른 클립의 속도를 서로 다르게 하면 가변적으로 속도를 조절할 수 있다.



속도 조절이 적용된 클립은 왼쪽 위에 표시가 된다.



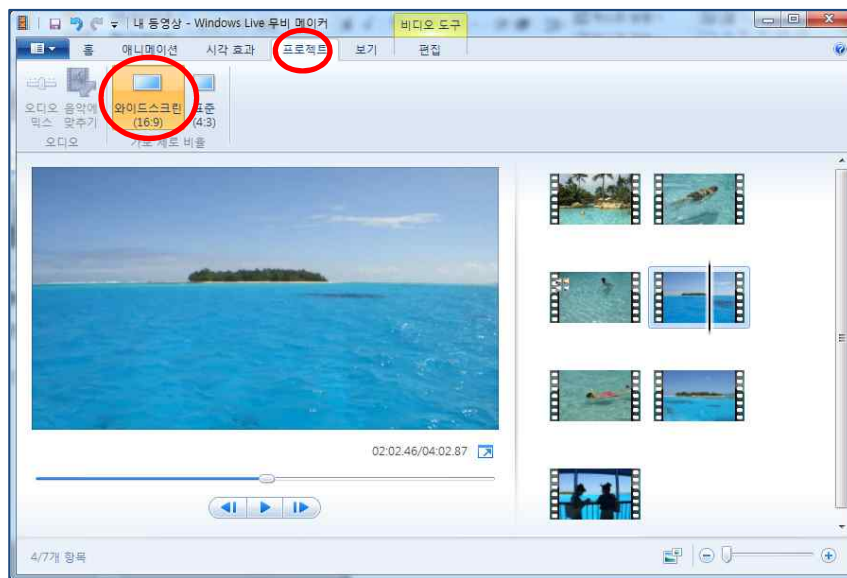
화면 비율 정하기

화면 비율을 설정하려면 '프로젝트' 탭을 클릭한다.

'와이드스크린'을 클릭하면 16:9 화면으로 설정되고 '표준'을 선택하면 4:3 화면으로 편집이 된다.
이 결정은 통상적으로 편집하기 전에 하지만 파일로 만들기(출력)전에만 설정하면 된다.

이전의 영상은 SD (4:3) 이었지만 최근에는 휴대폰 영상도 HD이기 때문에 대부분 16:9 화면이다.

와이드스크린(16:9) 선택 화면이다.



표준(4:3)을 선택한 화면이다. 원본이 HD 화면이기 때문에 비율을 맞추기 위해 아래 위가 검정으로 보이지만, SD(4:3)카메라로 촬영한 영상을 불러오면 딱 차게 보인다.

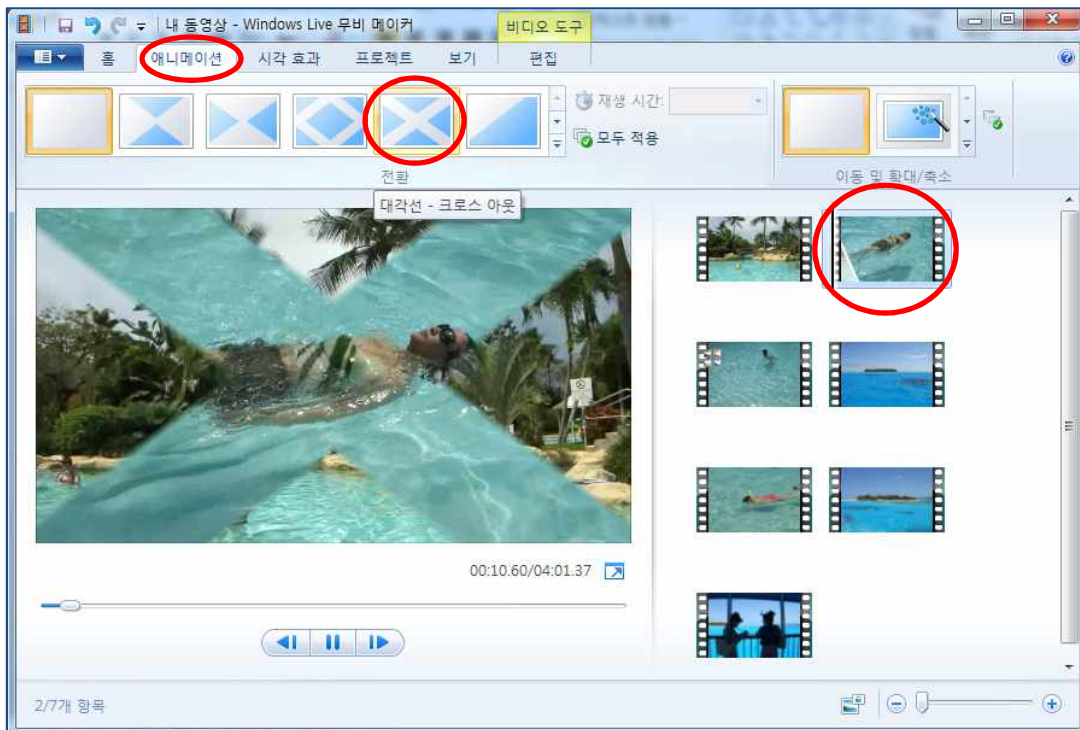


장면 전환

장면 전환 효과는 시간, 공간의 변화가 있을 경우 사용하지만 요즘은 멋으로 사용하는 경우가 많다.

장면 전환 효과(디졸브, 와이퍼)를 사용하는 방법

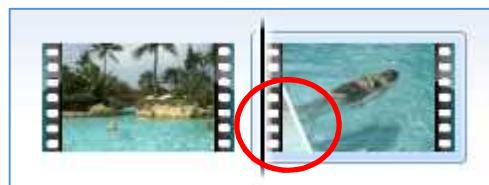
1. '애니메이션' 탭을 클릭한다.
2. 효과를 적용할 클립을 클릭한다.
3. 원하는 장면 전환 효과를 클릭하면 적용된다.



4. 장면 전환 효과 적용을 취소하려면 왼쪽 사각형 부분을 클릭한다.
바로 취소할 경우 키보드에서 Ctrl+Z를 사용해도 된다.



효과가 적용된 클립은 귀퉁이에 삼각모양이 생긴다.



장면 전환

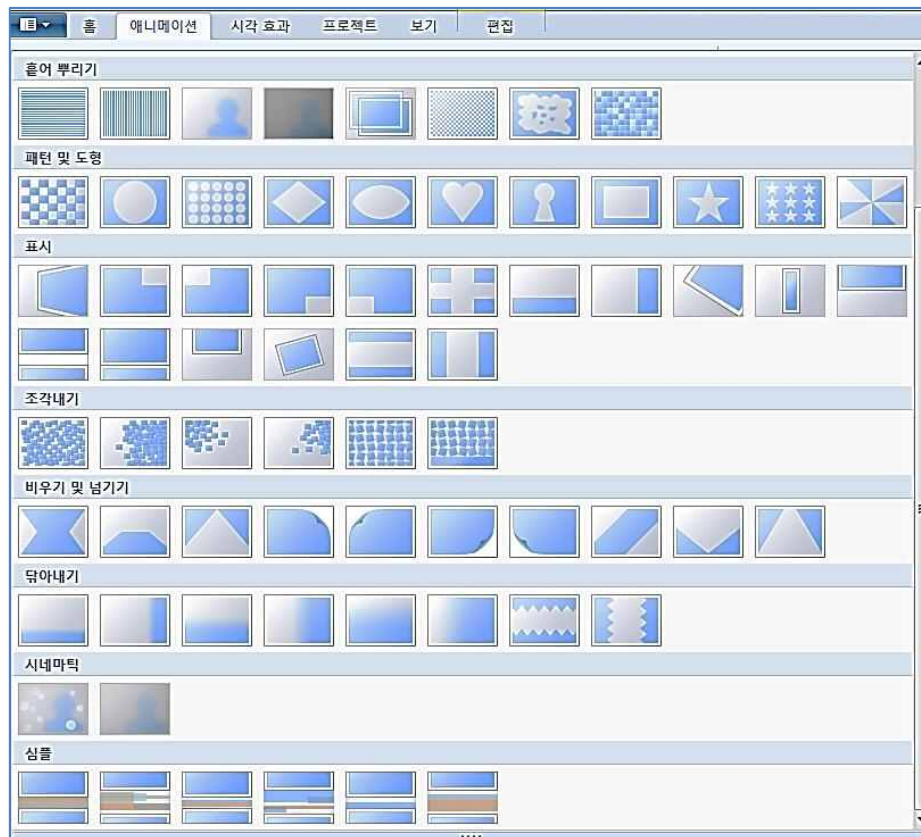
장면 효과 전체를 보려면 효과 오른쪽 삼각 모양을 클릭한다.



하단 부분을 클릭해 아래로 내리면 전체 효과를 볼 수 있다.



여러 모양의 효과를 볼 수 있다. 원하는 효과를 클릭하면 적용된다.

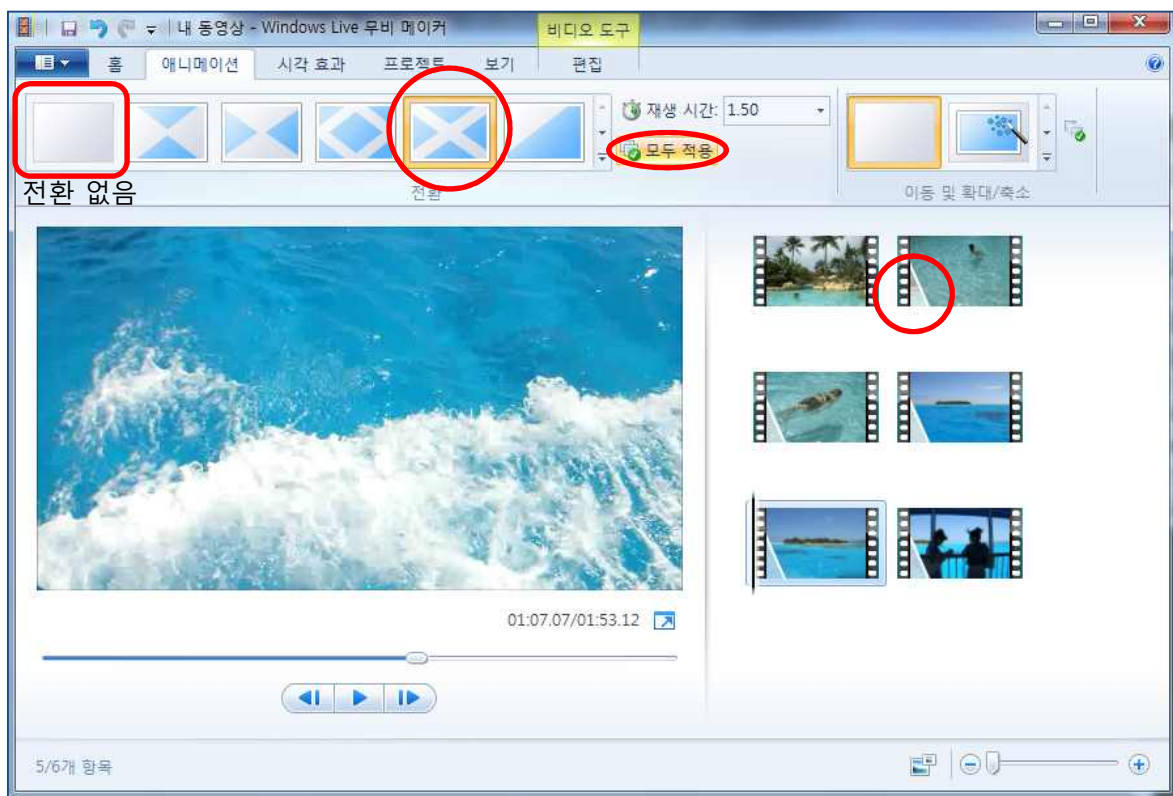


장면 전환 모두 적용

전체 영상에 장면 전환 효과를 적용하는 방법.

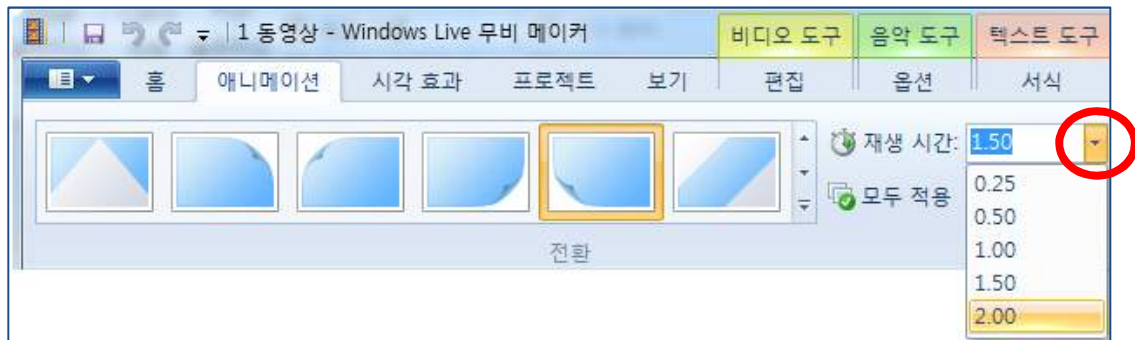
1. 적용할 효과를 누른다.
2. '모두 적용' 버튼을 클릭한다.

오른쪽 클립 귀퉁이에 효과 표시가 나타나 모두 적용 되었음을 알 수 있다.
전체 적용한 효과를 삭제하려면 클립 하나를 클릭하고 키보드에서 Ctrl+A를 누르면 전체 선택이 된다, 그 상태에서 첫 번째 비어있는(전환 없음)버튼을 누른다.



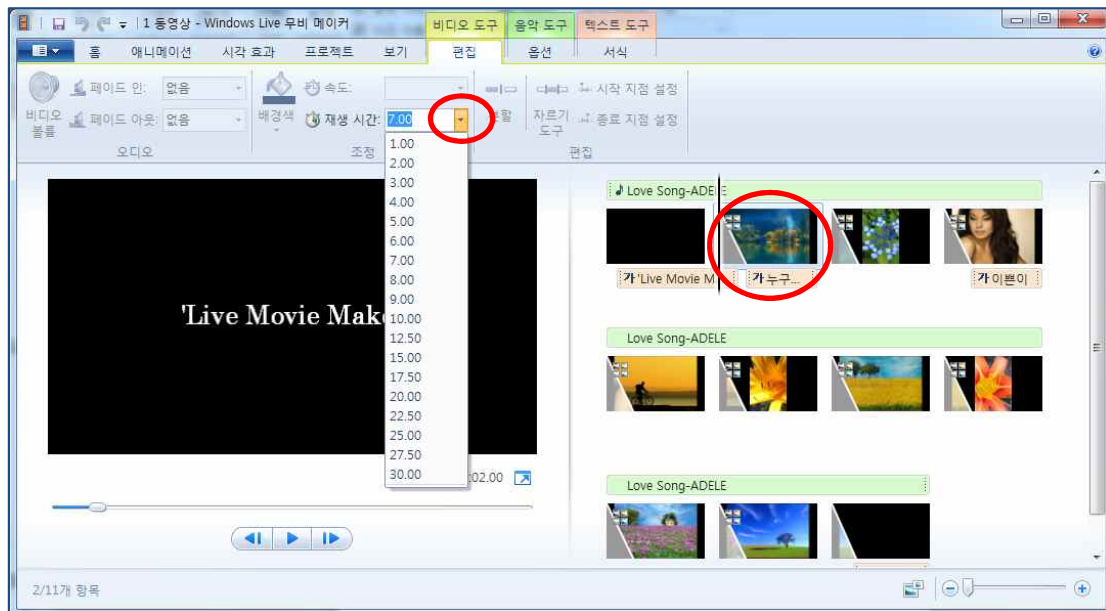
장면 전환 시간 조절

장면 전환 시간 조절은 '재생 시간' 옆에 메뉴를 클릭해 선택하거나 원하는 시간이 없을 경우 시간을 직접 입력하고 엔터를 누른다.



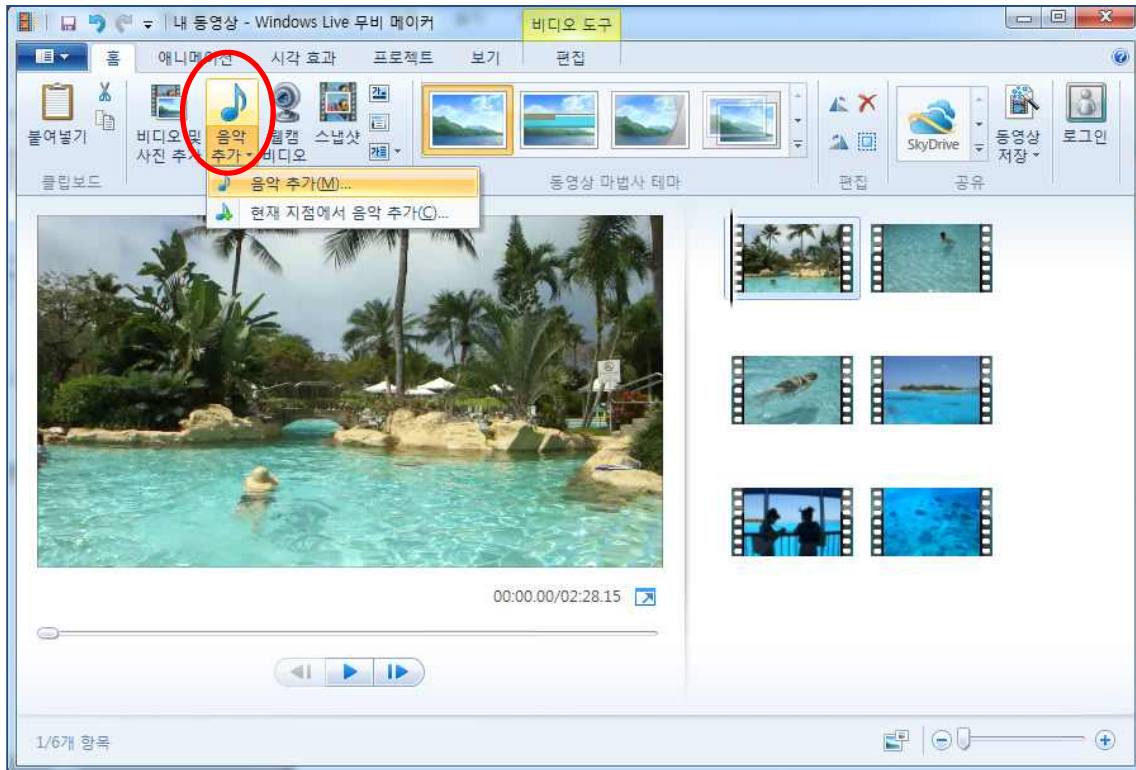
사진으로 편집할 경우 시간 조절

사진을 불러올 경우는 기본값으로 7초씩 가져온다. 시간을 늘리거나 줄이려면 해당 사진을 클릭하고 '재생시간' 오른쪽 메뉴를 누르고 원하는 시간을 선택하면 사진 경우도 조절이 가능하다.(동영상 길이 조절과는 다르다.)

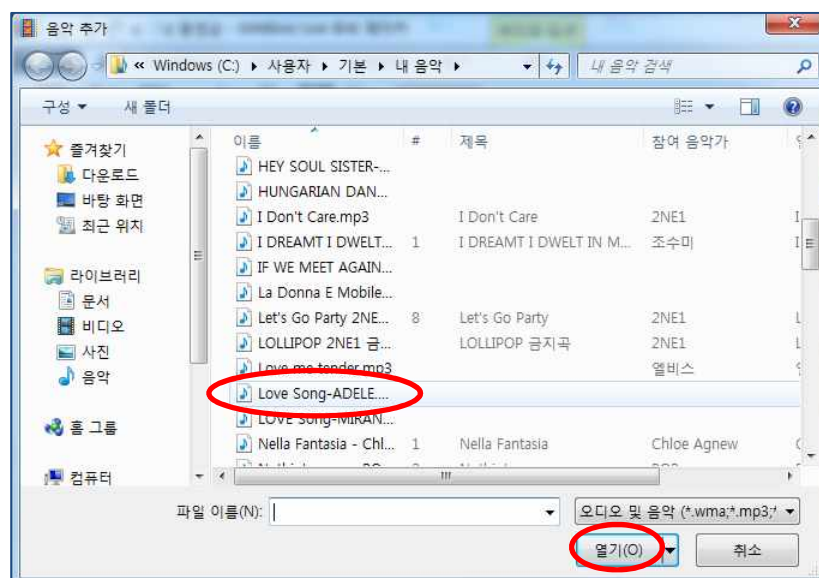


음악 추가하기

메뉴에서 '음악 추가'버튼을 클릭한다.



'음악 추가' 창이 열리면 원하는 음악을 선택하고 '열기'버튼을 누른다.



음악 추가하기

선택한 음악이 영상 위에 편집이 되었다.

이 상태는 영상의 현장 소리와 음악이 같이 50:50으로 혼합되어 듣기 좋지 않기 때문에 조절이 필요하다.



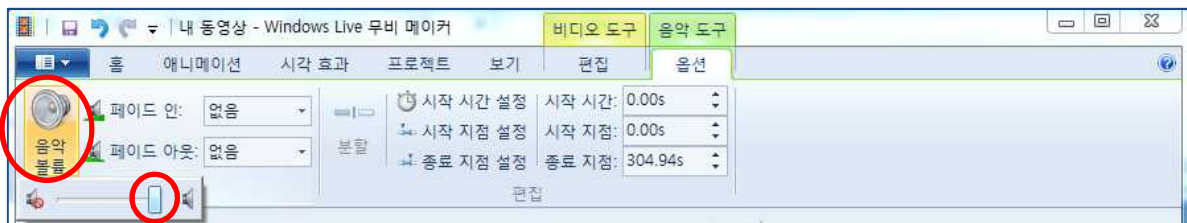
소리 조절 방법

메뉴에서 음악 도구 버튼을 클릭한다.



왼쪽에 '음악 볼륨' 버튼을 클릭하면 그 아래 조절바가 열린다.

바를 움직여 소리 크기를 조절한다. 이 상태에서도 소리를 들어보면 현장 소리와 섞여 잘 안 들린다.



현장 소리를 조절할 클립을 더블 클릭한다.



음악 볼륨에서 '비디오 볼륨'으로 바뀌었다.

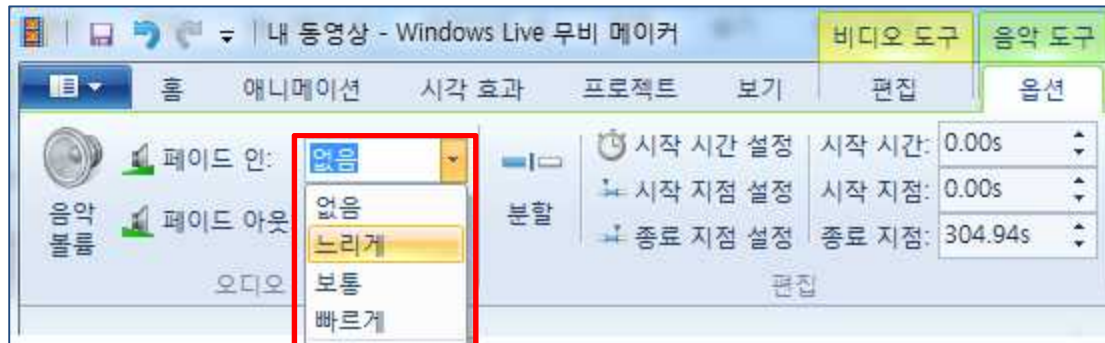
현장 소리를 작게 조절한다.

다시 재생을 해 보면 음악소리는 크고 현장 소리는 작게 나오는 것을 들을 수 있다.



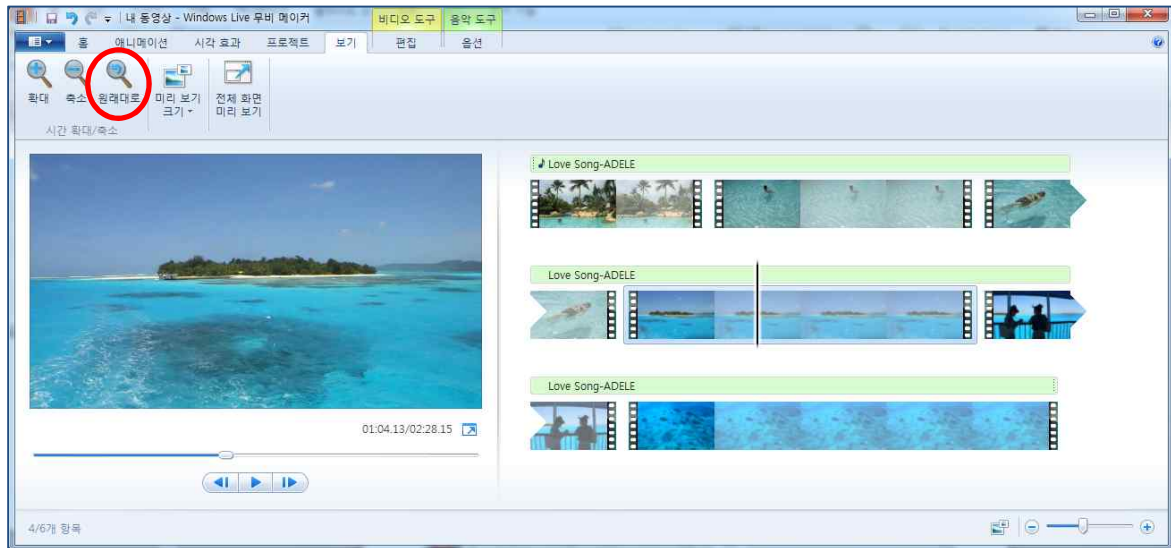
음악 페이드 인- 아웃하기

음악이 서서히 나오게 하고 끝날 때 음악이 천천히 줄어들게 하려면 '페이드 인'과 '페이드 아웃' 옆 메뉴를 클릭해 '느리게, 보통, 빠르게' 중에서 선택하면 된다. 끝부분 옵션탭에서 시간을 조절하는 방법을 이용해도 된다.



보기 형태

'원래대로' 버튼을 클릭하면 영상의 길이에 비례해서 클립이 보인다.

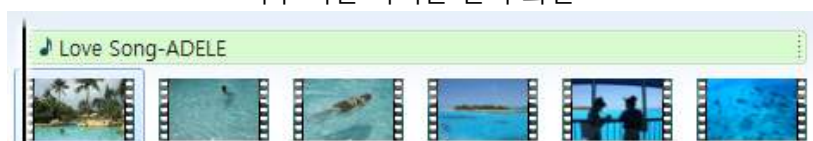
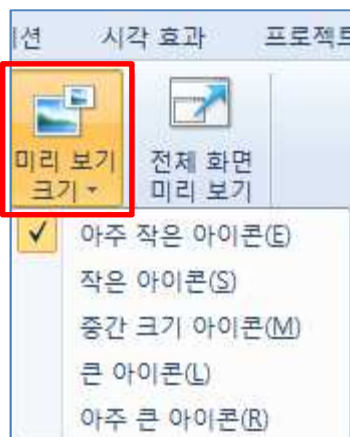


'축소' 버튼을 계속 누르면 영상의 길이와 관계없이 처음 프레임만 볼 수 있게 줄어든다.
'확대' 버튼을 계속 누르면 보다 많은 프레임을 볼 수 있다.

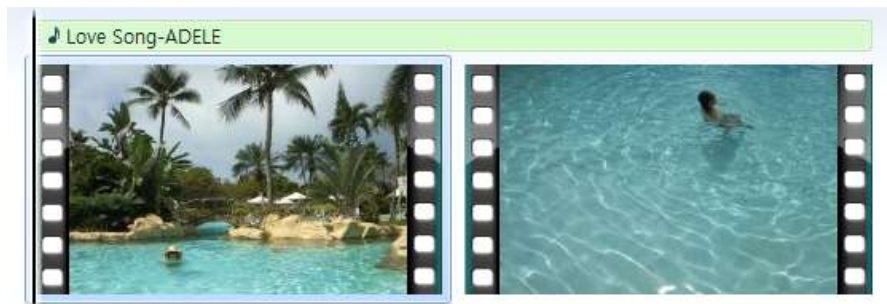


'미리보기 크기' 선택에 따라 스토리보드의 영상(클립)의 크기를 선택할 수 있다.
'전체 화면 미리 보기'를 클릭하면 화면 전체로 볼 수 있다.

아주 작은 아이콘 선택 화면

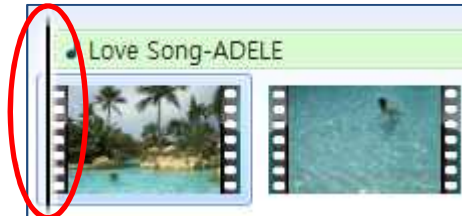


아주 큰 아이콘 선택 화면



자막 넣기

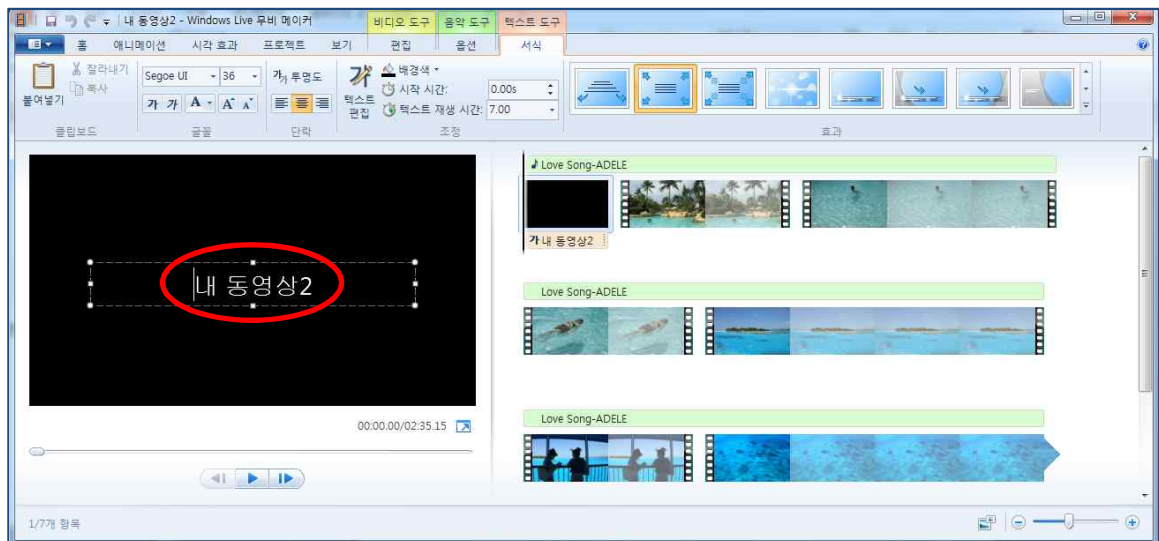
1. 제목(Title)을 만들려면 첫 번째 클립을 클릭한다.



2. '제목'버튼을 클릭한다.



3. 왼쪽 모니터 창에 '내 동영상2'에 제목(TITLE)을 입력한다.



자막 넣기

제목(Title) 입력을 마친 다음, 움직임을 결정할 차례다.

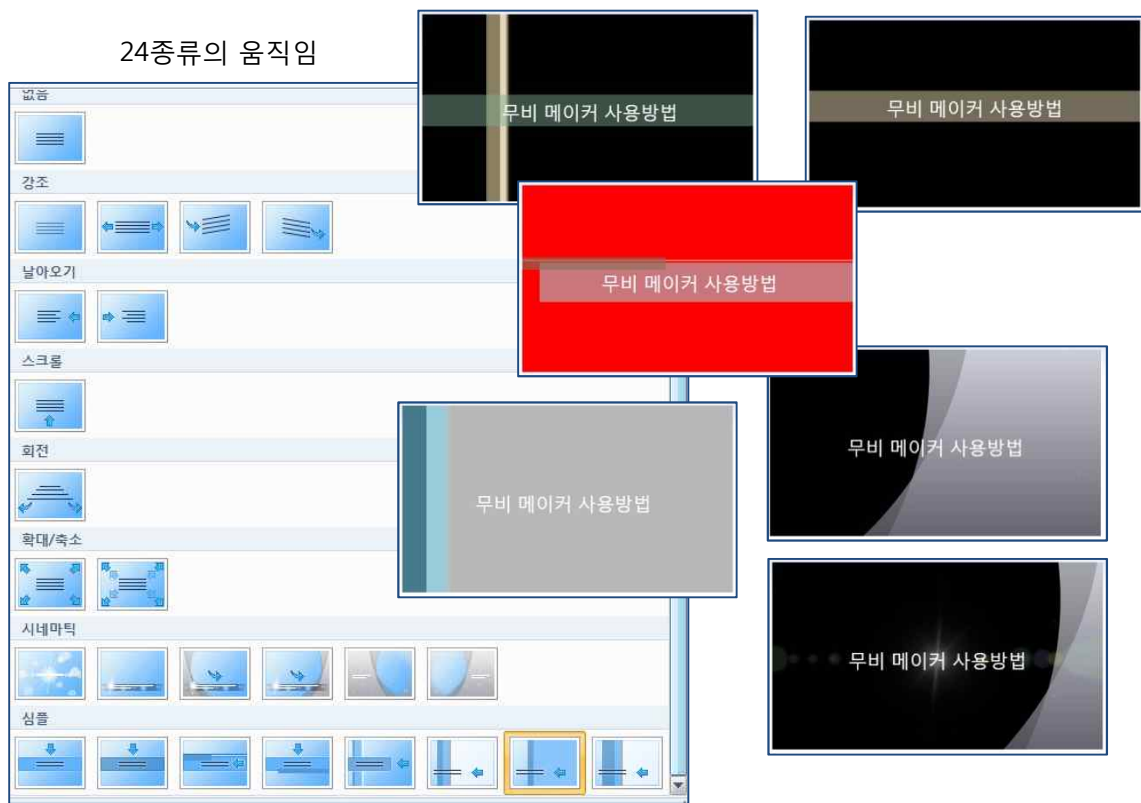
오른쪽 상단에 이미 만들어 놓은(24개) 움직임을 선택하는 것으로 멋진 타이틀을 만들 수 있다.

배경색과 글자 색, 크기 등을 지정할 수 있다.

자막도 동일하다. 타이틀은 맨 앞에 위치하는 것을 말하고 자막은 사람이 나왔을 때 영상에 이름 또는 지명 등의 글자를 넣는 것을 말한다.



24종류의 움직임

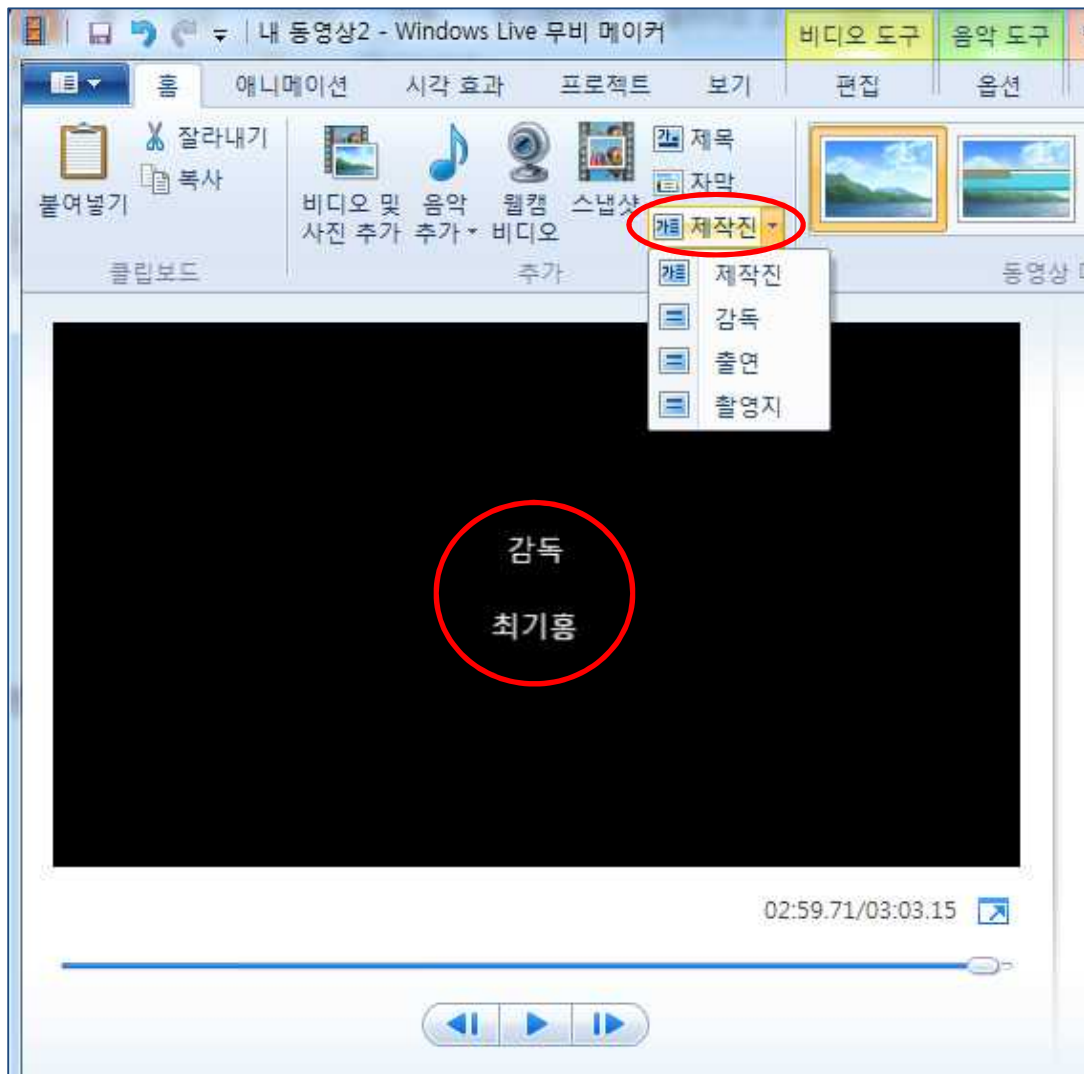


타이틀 재생 시간을 설정 하려면 오른쪽 하단 '텍스트 재생 시간' 메뉴를 클릭하면 1초부터 30초 중에서 원하는 시간을 선택하면 된다.



자막 넣기(스크롤)

제작진을 클릭하면 감독, 출연, 촬영지 등의 자막을 넣을 수 있다.
모니터 글자가 있는 부분을 더블 클릭하고 입력하면 된다.
제작진의 자막은 자동으로 아래에서 위로 스크롤 된다.



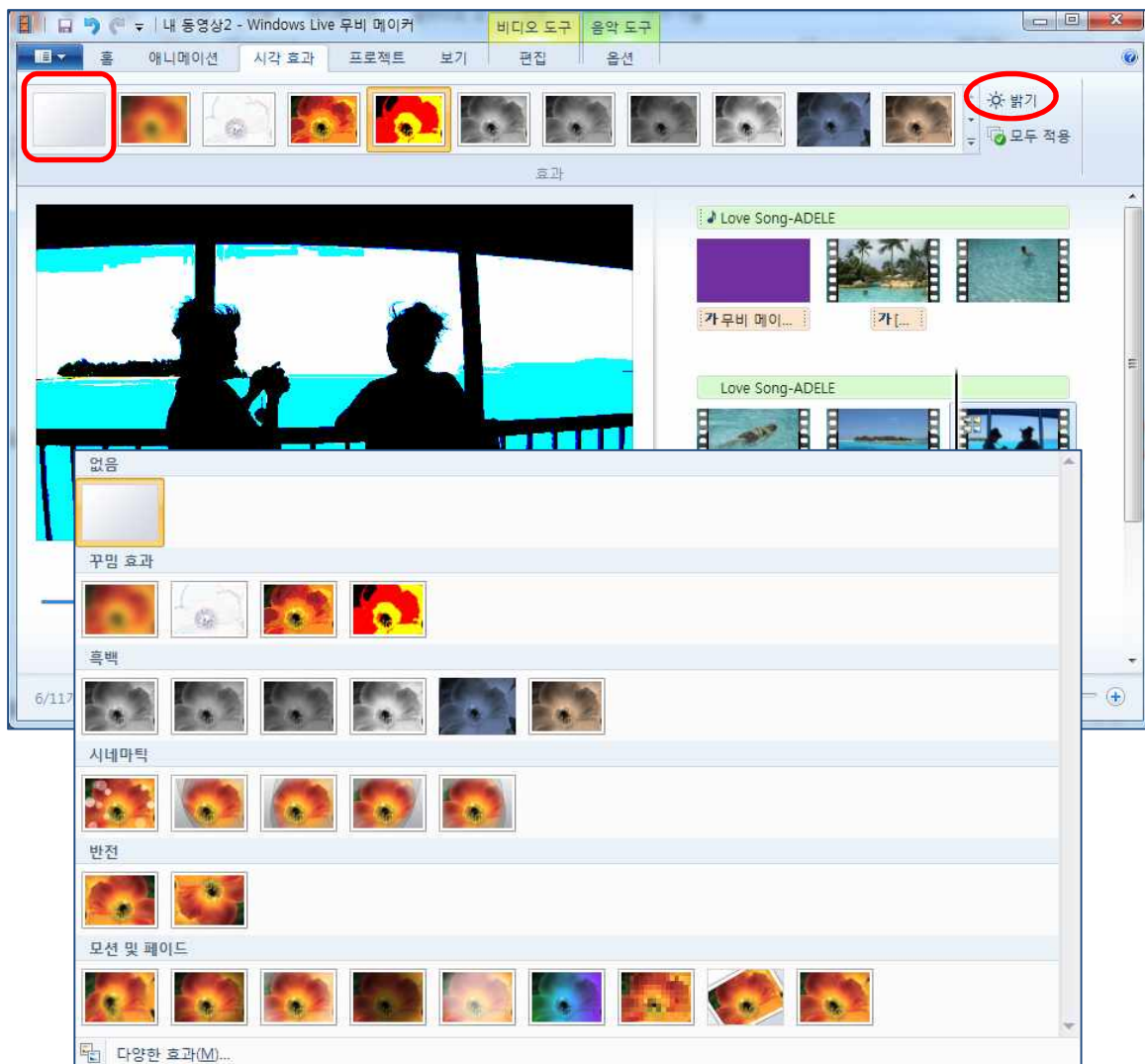
시각 효과 및 밝기 조절

시각 효과 탭을 클릭하면 영상을 여러 가지 색상으로 바꿀 수 있다.
포커스 아웃 형태로 영상을 만들 수 있고, 페이드인-아웃, 모션, 흑백, 반전 영상, 360도 회전 영상, 좌우로 흔들리는 영상과 다른 색상의 화면으로 만들 수 있다.

오른쪽 '밝기'를 클릭하면 노출이 잘못된 영상을 슬라이더 이동으로 쉽게 수정할 수 있다.



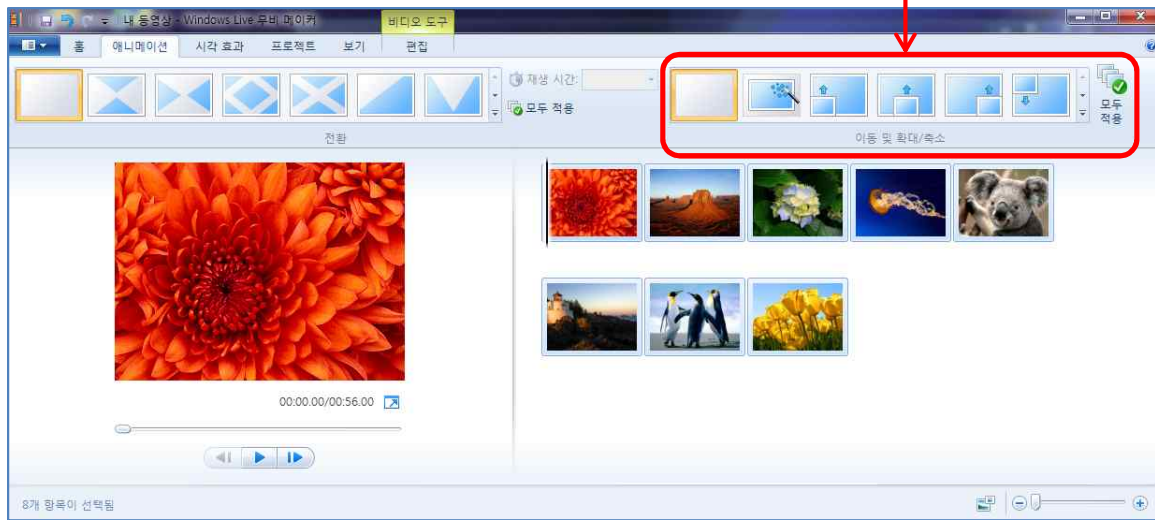
효과 적용 취소는 맨 앞 버튼을 클릭한다.



애니메이션

애니메이션은 사진에 움직임을 주는 기능이다.
사진을 불러와 애니메이션 탭을 클릭하면 오른쪽 위에 '이동 및 확대/축소' 버튼이 있다.
여러 움직임 중에 원하는 움직임을 클릭하면 사진이 동영상처럼 움직인다.

애니메이션 버튼



두 번째 버튼을 선택하면 모두 적용을 클릭하지 않아도 전체 사진을 컴퓨터가 알아서 각각의 움직임을 만들어 준다.
움직임 삭제 버튼은 다른 것과 마찬가지로 첫 번째 버튼을 클릭한다.
움직임은 버튼에 표시된 모양과 같이 이동한다.



애니메이션이 적용되면 클립에 표시가 된다.



애니메이션

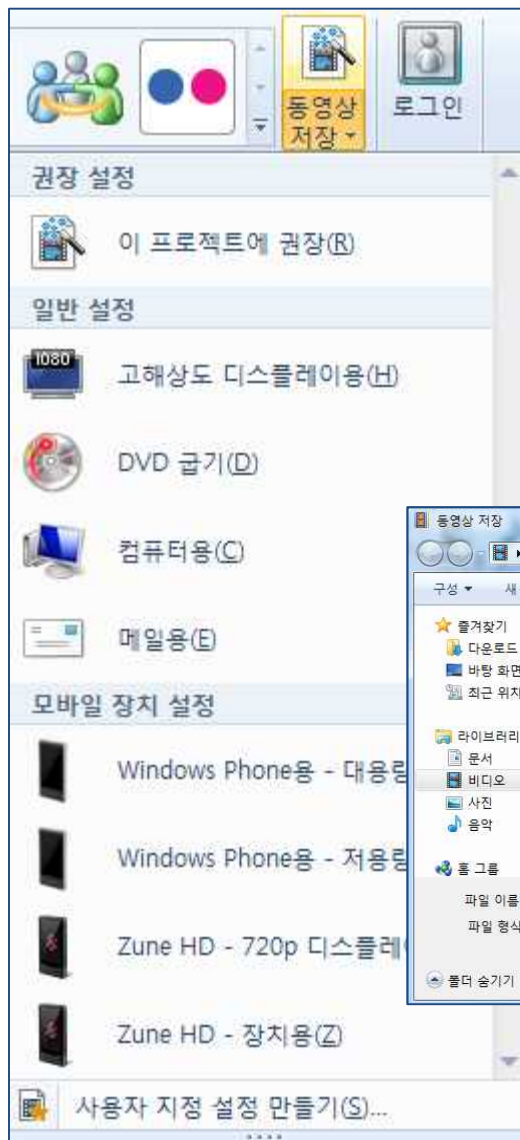
'홈' 탭을 클릭하고 '음악 추가' 버튼을 클릭해 음악을 넣고 다시 '애니메이션' 탭으로 와서 사진과 사진 사이에 장면 전환 효과를 선택해 주면 간단히 사진으로 움직이는 동영상을 쉽게 제작할 수 있다. 중간에 움직이는 자막까지 넣어주면 더욱 훌륭한 뮤직 비디오가 된다.

애니메이션을 이용해 움직임과 장면전환, 음악을 넣은 클립 화면이다.



동영상 저장

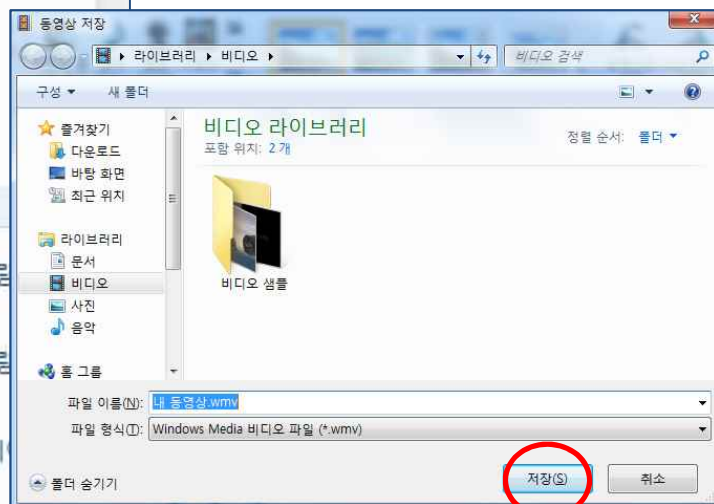
편집을 완료하면 오른쪽 끝 부근에 '동영상 저장' 버튼을 클릭한다.
메뉴가 열리면서 원하는 형태의 동영상을 선택하면 된다.



버튼을 누르면 여러 화질의 비디오를 선택할 수 있는 메뉴가 나온다.

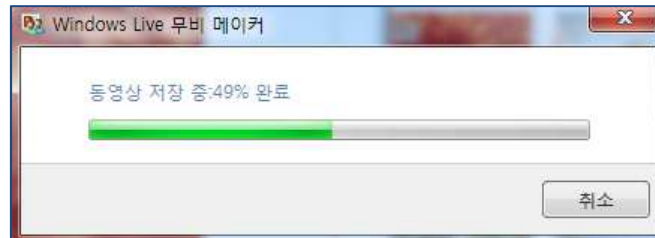
첫 번째 '고해상도 디스플레이용'을 선택하면 HD 해상도 1440 x 1080화면의 영상을 만들 수 있다.

원하는 화질의 영상을 선택하면 '동영상 저장'창이 열린다. 파일 이름을 입력하고 '저장' 버튼을 누르면 WMV포맷의 동영상 파일을 만들 수 있다.

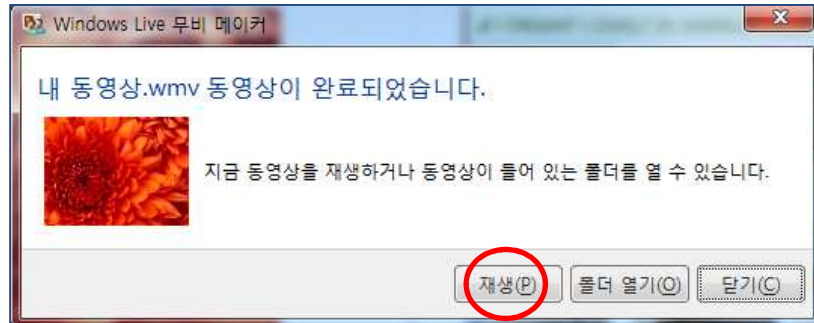


동영상 저장

'저장' 버튼을 클릭하면 편집한 동영상을 WMV포맷으로 만들기 시작한다.



동영상 파일이 다 만들어지면 완료 되었음을 알려주는 창이 열린다.



'재생' 버튼을 클릭하면 방금 만든 WMV 포맷의 영상 파일이 **Windows Media Player**에서 재생된다.



동영상 저장 설정

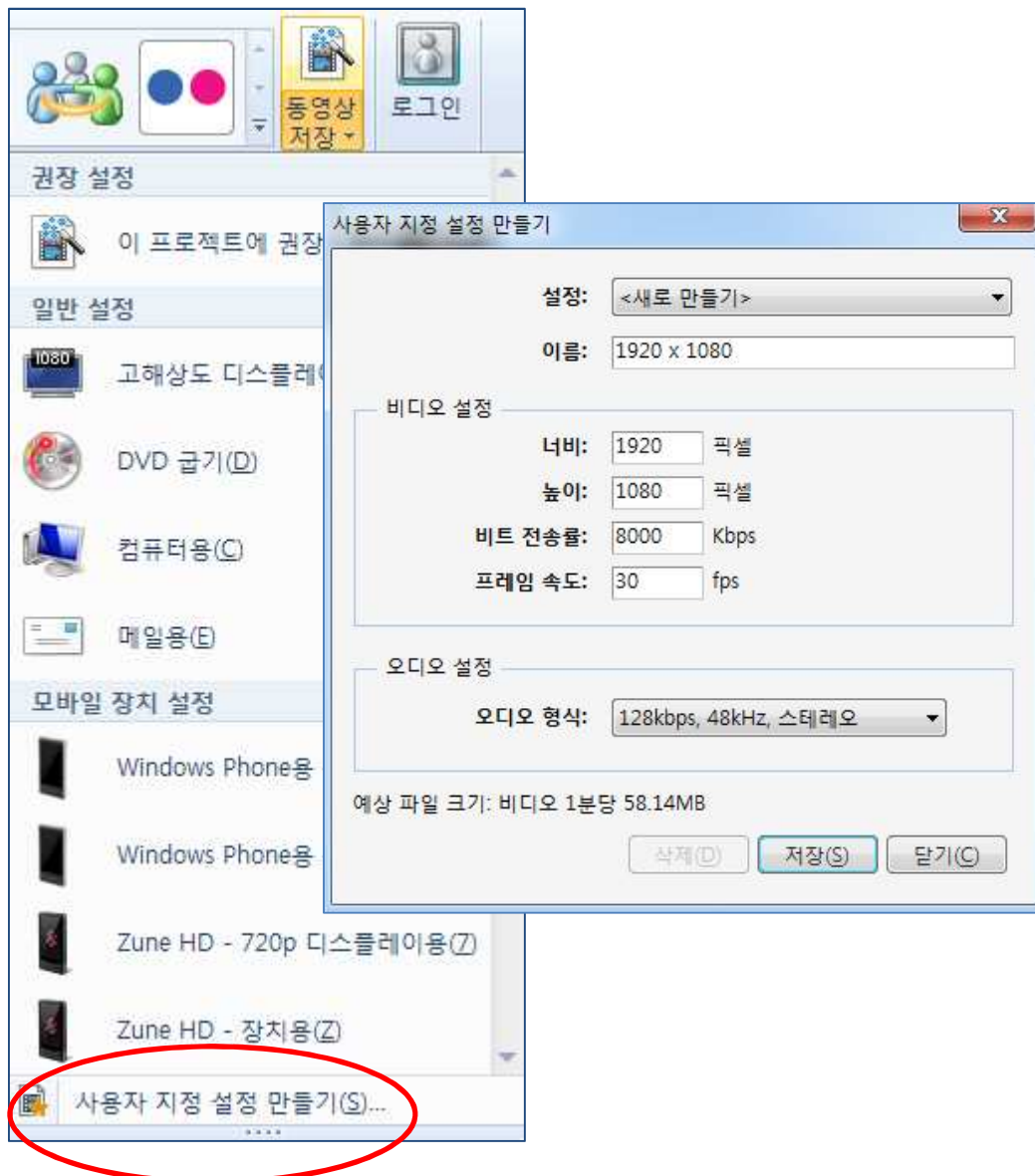
저장 설정 선택에 따라 화면 크기와 파일의 크기가 달라진다.
해상도가 클수록 고 화질로 만들 수 있지만 파일의 크기가 커진다.
해상도가 작으면 화질은 좋지 않지만 파일 크기는 작기 때문에
사용자가 용도에 따라 선택하면 된다.



포맷	해상도	비트 전송률	1분당 예상 저장 크기
HD	1440x1080	24.19Mbps	173.03MB
DVD	720 x 480	2.99Mbps	21.39MB
PC용	640 x 480	5.69Mbps	40.71MB
메일	320 x 240	1.55Mbps	11.07MB
대용량	640 x 480	5.13Mbps	36.68MB
저용량	320 x 240	1.60Mbps	11.42MB
Zune 720P	960 x 720	12.26Mbps	87.66MB
Zune 장치용	362 x 272	2.13Mbps	15.22MB

동영상 사용자 지정 설정

맨 아래 '사용자 지정 설정 만들기'를 누르면 사용자가 원하는 값으로 만들 수 있다.
이렇게 만든 값은 저장되어 다음에 선택하면 바로 사용할 수 있다.
Full HD 1920 X 1080 해상도가 필요할 경우 사용자 설정으로 만들 수 있다.



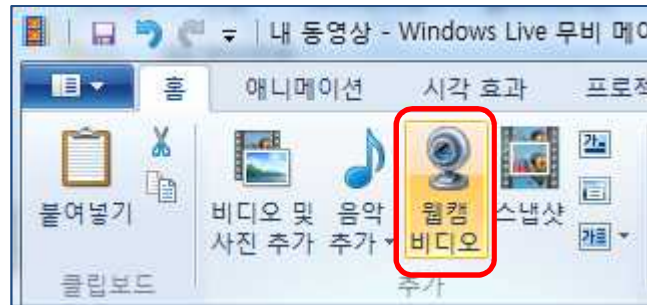
동영상 사용자 지정 설정

앞에서 설정한 Full HD 1920 x 1080 값이 '사용자 지정 설정' 항목에 나타난다.

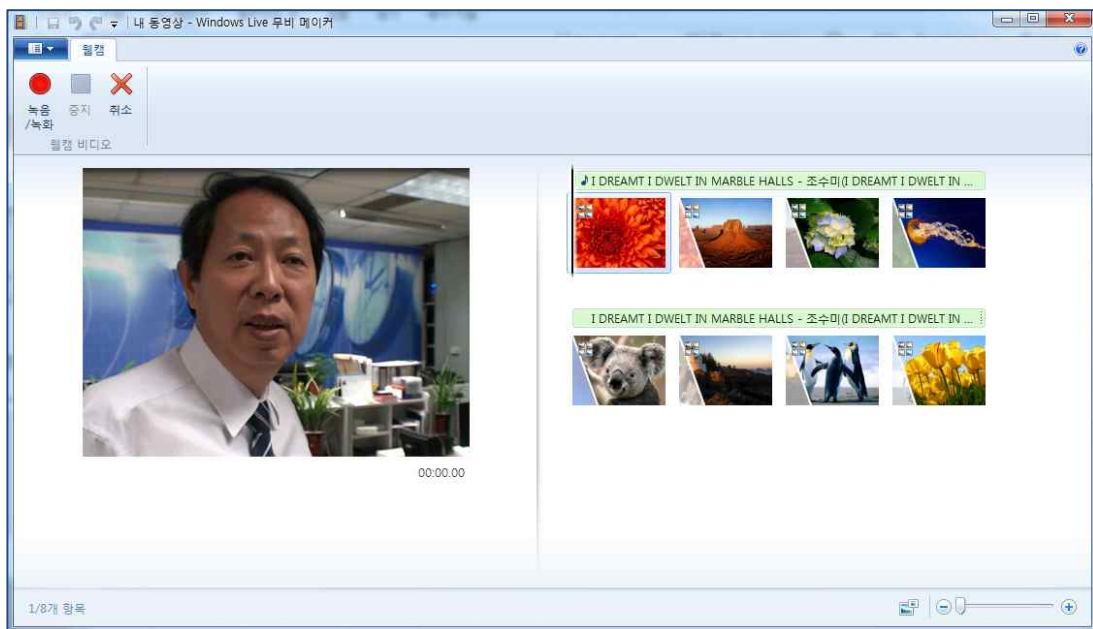


동영상 녹화

PC에 웹캠이 설치된 경우 녹화해 사용할 수 있다.
홈 탭에서 '웹캠 비디오' 버튼을 클릭한다.



웹캠 창이 열리며 화면에 사용자가 보인다. '녹음/녹화' 버튼을 누르면 영상이 녹화된다. '중지' 버튼을 누르면 저장 창이 열리며 '저장' 버튼을 누르면 저장을 하고 녹화된 영상은 오른쪽 스토리보드에 클립으로 나타난다.



Windows Live 무비 메이커 지원 파일 형식

비디오 파일 형식	파일 이름 확장자
WMV(Windows Media Video) 파일	.wmv
Windows Media 파일	.asf 및 .wm
AVCHD 파일	.m2ts 및 .m2t
Apple QuickTime 파일	.mov 및 .qt
DV-AVI 파일	.avi
Microsoft 녹화된 TV 쇼 파일	.dvr-ms 및 .wtv
MPEG-4 동영상 파일	.mp4, .mov, .m4v, .3gp, .3g2 및 .k3g
MPEG-2 동영상 파일	.mpeg, .mpg, .mpe, .m1v, .mp2, .mpv2, .mod 및 .vob
MPEG-1 동영상 파일	.m1v
모션 JPEG 파일	.avi 및 .mov

Windows Live 무비 메이커 지원 파일 형식

사진 파일 형식	파일 이름 확장자
JPEG(Joint Photographic Experts Group) 파일	.jpg, .jpeg, .jfif 및 .jpe
TIFF(Tagged Image File Format) 파일	.tif 및 .tiff
GIF(Graphics Interchange Format) 파일	.gif
Windows 비트맵 파일	.bmp, .dib 및 .rle
아이콘 파일	.ico 및 .icon
PNG(Portable Network Graphics) 파일	.png
HD 사진 파일	.wdp
오디오 파일 형식	파일 이름 확장자
WMA(Windows Media Audio) 파일	.asf, .wm 및 .wma
PCM(Pulse-code Modulation) 파일	.aif, .aiff 및 .wav
AAC(Advanced Audio Coding) 파일	.m4a
MP3 파일	.mp3

윈도우7 Live 무비 메이커로 영상을 편집할 수 있는 기능에 대해 설명을 했습니다.
영상편집이란 다양한 효과를 많이 사용한다고 좋은 것은 아닙니다.
기본적인 편집 방법을 알고 기본에 충실하고 노력하면 누구나 멋진 영상을 제작할 수 있습니다.
영상 편집 프로그램은 글을 쓰는 워드 프로그램과 같습니다.
워드 프로그램이 비싸고 기능이 많다고 글을 잘 쓸 수 있는 것이 아닌 것처럼 기본적인 기능만
있어도 훌륭한 영상물을 제작할 수 있습니다.
'Live 무비 메이커'가 영상을 제작하는 사람들에게 많은 도움이 되길 바랍니다.

2011년 8월 20일

최기홍



Copyright© 2011 All rights reserved by choikihong